

## **GEBRUIKSAANWIJZING VOOR DE PROGRAMMA'S**

### **Algemene structuur**

Het pakket is menu-gestuurd : d.w.z. het geheel is trapsgewijs opgebouwd.

De hoogste trap is het hoofdmenu : door het intikken van het nummer van de gewenste keuze (gevolgd door de returntoets) gaat men steeds verder in dalende door de onderliggende menu's.

Het laagste niveau in elk menu is een programma. Door gebruik te maken van de slash ("/"), gevolgd door de returntoets klimt de gebruiker naar een hoger niveau, om zo trapsgewijs terug bij het hoofdmenu te komen.

Een dubbele slash ("/"), gevolgd door de returntoets veroorzaakt vanuit een willekeurig menu een direkte sprong naar het hoofdmenu.

Het is niet nodig telkens het volledige menu-pad te doorlopen om een programma of een onderliggend menu te bereiken. Het intikken van het volledige programma- of menunummer (met punten tussen de nummers) heeft hetzelfde resultaat.

vb : om vanuit het hoofdmenu het programma "raadplegen loonfiche" te bereiken tikt men bij "UW KEUZE : " 9.2.1.1.6

9 = Personeel- en loonmanagment  
2 = Loonadministratie  
1 = Loonverwerking  
1 = Individuele loonverwerking  
6 = Raadplegen loonfiche

Het Servico-pakket is interactief : het is volledig opgebouwd op het principe van vraag en antwoord. Door waar nodig worden de door U ingetikte antwoorden gecontroleerd (bv: test op datum, bestaande code e.d.) en geeft de computer diverse boodschappen welke U toelaten het antwoord te corrigeren.

## Sturingstoetsen

Volgende toetsen zijn belangrijk voor de programma-sturing :

"ENTER"-toets	deze dient te worden ingedrukt na gelijk welke ingave: pas dan wordt datgene wat is ingetikt aan de computer doorgegeven.
F5 - toets of "?"-toets	dit is de "help"-functie. Daar waar de computer een ingave vraagt kan meestal gebruik gemaakt worden van het vraagteken om extra informatie te bekomen over het gewenste antwoord.
F10-toets of "#"-toets (dubbel kruis)	met deze toets worden de ingetikte gegevens goedgekeurd en definitief weggeschreven. Zolang deze toets niet gebruikt werd kunnen de gegevens nog aangepast worden. Bij programma's waar een reeks gegevens in tabelvorm (rijen en kolommen) kunnen worden ingebracht heeft de F10 - toets of de "#"-toets nog een tweede functie : ze sluit de tabel af. Hier dient U dus tweemaal gebruik te maken van het dubbele kruis : een eerste maal om de tabelingave te beëindigen, een tweede maal om de gegevens goed te keuren.
F6-toets of "/"-toets (slash)	veroorzaakt een sprong naar een hoger gelegen niveau, met verlies van de reeds ingegeven, niet goedgekeurde gegevens. Zo zal een "/" aan het einde van een programma een sprong veroorzaken naar het begin van het programma, een "/" aan het begin van een programma zal een sprong teweeg brengen naar het menu, een "/" in een menu brengt een hoger menu op het scherm enz.
F7-toets of "*"-toets (ster)	heeft, in een programma, dezelfde functie als de "/". Zolang het programma waar de "*"-toets werd ingedrukt niet verlaten wordt worden de ingetikte gegevens echter door de computer onthouden.
F9-toets of "@"-toets (a-krol)	diverse ingave-velden bieden de mogelijkheid om gebruik te maken van een "snel opzoek"-programma, dat voor dat ingave-veld relevante informatie in het computergeheugen gaat opzoeken. Het bestaan van deze faciliteit wordt kenbaar gemaakt links onderaan het scherm of door het intikken van de "?"-toets.
F8-toets of "\$"-toets (dollar)	voor de rechtstreekse ingave van een bepaalde code zonder het programma, waar men op dat ogenblik in werkt, te verlaten. Het bestaan van deze faciliteit wordt kenbaar gemaakt links onderaan het scherm of door het intikken van de "?"-toets.
F11-toets of "\$"-toets	sprong naar een willekeurig programma, zonder het huidig programma te verlaten werkt d.m.v. de menu nummers, max 5 keer na elkaar
F12-toets	mogelijkheid om enkel hoofdletters in te geven eenmaal duwen is aan, volgende maal duwen is afzetten
"."-toets (punt)	(punt) indien de ingave niet verplicht is kan hiermee het ingetikte antwoord worden geschrap
"%-toets (percent)	door het intikken van deze toets als eerste karakter in een ingave-veld brengt de computer een rekenmachine onderaan uw scherm. De gebruiksaanwijzing hiervan wordt getoond door het intikken van het vraagteken.
Pijltjes	men gaat verder of terug naar de door de pijl aangeduide richting.

## Editeringstoetsen

Laten U toe de gegevens in een ingave-veld te wijzigen zonder dat het nodig is deze volledig te overtikken.

Men bevindt zich in de editeertoestand als de ingave in invers (donkere letters op lichte achtergrond) op uw beeldscherm verschijnt.

D.m.v. de pijtjes "-->" en "<--" kan men dan over de tekst bewegen.

F1-toets of insert-toets	Vanaf de plaats waar men deze toets induwt, kan men karakters bijvoegen
F2-toets of remove-toets	Vanaf de plaats waar men deze toets induwt, kan men karakters weglaten.
F3-toets	Aanzetten editeer-toestand, waarna men gebruik kan maken van bovenvermelde toetsen.
ENTER of pijltje beneden	Verlaten editeermode en aanvaarden ingave.

## Tabelingave

Bij het ingeven van gegevens in tabelvorm (rijen en kolommen) kan naast de hierboven vermelde toetsen tevens worden gebruik gemaakt van :

→ -toets (pijltje naar rechts)	naar een volgend vakje
← -toets (pijltje naar links)	Naar een vorig vakje
"+"-toets (plus)	om een lijn bij te voegen
"-"-toets (min)	om een lijn te schrappen
* + cyfer	om naar die regel te springen vb: *10 springt naar de 10e lijn
>	om een volledige lijn weg te laten - en te onthouden
<	om een met > teken gewiste lijn weer tussen te voegen
<<	idem, maar meermaals tussenvoegen
>>	om een lijn te copieren, later weer op te roepen met <

## Bewegingen op het scherm

↓ (pijltje naar onder)	1 lijn naar onder
↑ (pijltje naar boven)	1 lijn terug naar boven
PageDown	1 volledig scherm naar onder (ook lijsten en zoeken @)
PageUp	1 volledig scherm naar boven
End	tot einde van ingave blokjes of tabel tot einde van de lijst (stopt op laatste pagina)
Home	begin van blokjes of tabel begin van lijst

## Specifieke ingave op datum

datum ingave veld	<p>normaal tikt men 6 cijfers (DDMMJJ) u kan een relatieve datum ingeven : vandaag + of - een aantal dagen</p> <p>vb: u tikt +1 dat wordt morgen -1 gisteren +17 binnen 17 dagen</p> <p>indien men minder cijfers tikt, wordt de datum verder aangevuld aan de hand van de datum van vandaag (werkt alleen in OST4-programma's)</p> <p>vb: vandaag = 23/09/05 u tikt 1710 dat wordt 171005 17 170905 0 vandaag</p>
-------------------	--

## Selecties bij lijsten

=	op alle van - tot ... vragen als u = tikt na de 'tot-vraag', wordt het antwoord van de 'van-vraag' overgenomen
---	---

## Veranderen van firma

#firma nr.	in te geven na 'uw keuze' in de menu of na \$\$-sprong werkt ook vanuit een submenu zoals dat ook bestaat voor de firma waarnaar u springt
------------	---